



LOIRET YOUNG CUP 5

TDJ8

Journée interclubs jeunes

Samedi 11 Avril 2026

(Poussins à cadets) "NC - D7"

RÈGLEMENT

DATE DE LA COMPÉTITION :

11 avril 2026 pour les poussins, benjamins, minimes et cadets (9H/19h00). Arrivée des joueurs convoqués à 9H00 entre 8H00 et 8H30.

LIEU DE LA COMPÉTITION :

Gymnase de Bel Air

Avenue Pierre de Félicie

45190 Beaugency

7 Terrains

JUGE ARBITRAGE :

Le Juge-Arbitre principal de la compétition sera **Antoine Janvier** et ses décisions seront sans appel. Il est en droit d'avertir, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur ne respectant pas les règlements du code de conduite des joueurs.

Il sera assisté dans cette fonction par Benjamin Coeurdoux, GEO.

RÈGLES :

Les Journées interclubs jeunes se déroulent selon les règles conjointes (de la FFBaD énoncée dans le Règlement Général des Compétitions (RGC). Elles sont complétées par ce règlement particulier. Les matchs se dérouleront en auto-arbitrage.

Les temps de repos entre chaque match sont de 20 minutes.

A l'appel de chaque match, les joueurs ont le droit à 3 minutes de préparation.

Les résultats seront à rentrer sur tablette à chaque fin de match, des feuilles et crayons aide-mémoire ou ardoise seront placés sur chaque terrain.

Tout joueur non présent sur le terrain 5 min après l'appel de son match peut être déclaré forfait par le juge arbitre.

Seuls auront accès aux terrains les joueurs appelés à y jouer, les conseillers, les officiels techniques et le comité d'organisation.

Tout joueur devra se présenter sur le terrain désigné pour son match avec raquettes, nombre suffisant de volants, ainsi que tous les accessoires utiles à son match.

Pour tout volant touchant une structure le Juge Arbitre donnera au début de la journée les instructions de let et de volant faute.

Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accidents. Toutes réclamations sur un match ou un score sera à faire auprès du JA.

Tout joueur participant à la compétition se doit de respecter la réglementation anti-dopage et est susceptible d'être contrôlé pendant la durée du tournoi, si besoin de rapprocher du JA pour présentation d'une ordonnance.

Droit à l'image, les personnes qui ne souhaitent pas voir leur image utilisée pourront formuler une demande écrite à la table de marque. Sans cette démarche, ils renoncent à ce droit.

Il est interdit de fumer et /ou vapoter dans la salle ainsi qu'aux abords proches de celle-ci.

La totalité des participants doivent être placés sous la responsabilité d'un adulte responsable explicitement et en permanence connu du JA. Une feuille de pointage avec nom, numéro de téléphone et signature sera à paraphé à la table de pointage à l'arrivée dans le gymnase.

FORME DES TABLEAUX :

La compétition se déroule sous la forme de 3 rencontres maximum par équipe pour la meilleure organisation possible et ne dépassent pas 8 matchs par joueur par jour.

CRITÈRES DE PARTICIPATION :

⊕ Licences : seuls peuvent être admis à participer à cette compétition, les joueurs du club inscrits régulièrement et licenciés à la F.F.BaD pour la saison en cours et ne faisant l'objet d'aucune suspension.

⊕ Composition des équipes : chaque équipe regroupe des joueurs issus d'une même catégorie d'âge : **poussins ou benjamins ou minimes ou cadets**. Chaque équipe est composée **d'1 fille et de 2 garçons minimum**. **Il est possible avant l'inscription de se faire prêter ou de prêter un (des) joueur(s) à un autre club pour l'aider à composer une/des équipe(s)**.

⊕ Inscription : chaque club souhaitant participer à cette compétition doit avoir réalisé une **inscription de son/ses équipes avant le 27/03/2026 par mail à l'adresse : nicolas_chaloin@ yahoo.fr**

⊕ Engagement et inscriptions des équipes : seul le formulaire d'engagement de l'équipe doit être envoyé, préalablement rempli par le Président du club accompagné du **règlement de l'inscription** (fixé à **30 euros par équipe**).

⊕ Accompagnateurs : Les équipes doivent être accompagnées d'au moins un responsable majeur nommé par le club et présent le jour de la compétition. Si le nom du représentant ne figure pas sur la feuille d'inscription, celle-ci sera refusée.

⊕ Estimation de la valeur d'une équipe : Le barème suivant est appliqué à chaque fois qu'il est nécessaire d'estimer la valeur d'une équipe.

N1 (SD et DD) : cote \geq 3300 / N1 (SH, DH, MX) : cote \geq 3700	93 points
N1 (SD et DD) : cote \geq 3000 / N1 (SH, DH, MX) : cote \geq 3400	84 points
N1 (SD et DD) : cote \geq 2400 / N1 (SH, DH, MX) : cote \geq 2800	75 points
N1 (SD et DD) : cote \geq 2300 / N1 (SH, DH, MX) : cote \geq 2700	66 points
N1 (SD et DD) : cote $<$ 2300 / N1 (SH, DH, MX) : cote $<$ 2700	57 points
NATIONAL N2	48 points
NATIONAL N3	39 points
REGIONAL R4	30 points

REGIONAL R5	24 points
REGIONAL R6	18 points
DEPARTEMENTAL D7	12 points
DEPARTEMENTAL D8	09 points
DEPARTEMENTAL D9	06 points
PROMOTION P10	03 points
PROMOTION P11	02 points
PROMOTION P12	01 point

La valeur de l'équipe d'un club s'appréciera selon le même barème en tenant compte du joueur le mieux classé et de la joueuse la mieux classée. Quand une équipe sera incomplète, les joueurs et joueuses manquants seront comptabilisés pour zéro point (Tout comme un joueur dit non classé). Le classement à prendre en compte pour chaque joueur(se) sera le classement de la discipline dans laquelle il (elle) sera le mieux classé(e).

Les équipes totalisant le plus de points seront tête de poule

Nombre de matchs par rencontre : chaque rencontre se déroule en **4 matchs**.

Minimum avec 1 fille et 2 garçons.

→ **1 Simple Dame + 1 Simple Homme + 1 Double Mixte + 1 Double Homme**

(Un joueur ne pourra disputer que 2 matchs/rencontre)

DÉROULEMENT D'UNE RENCONTRE :

- ⊕ La salle sera ouverte au moins une heure avant le début des rencontres.
- ⊕ Le briefing du juge-arbitre avec les managers d'équipes aura lieu 50 min avant le début des rencontres.
- ⊕ Le manager de l'équipe devra remettre la composition complète de son équipe au juge- arbitre 30 min avant le début de chaque rencontre. Ne pourront figurer valablement sur la feuille de rencontre que des joueurs pointés dans le gymnase 30 min avant le début des rencontres.
- ⊕ L'ordre des matchs, SH, SD, Dmx, DH sera déterminé en fonction des rencontres dans l'intérêt de la compétition.
- ⊕ Les matchs seront obligatoirement gérés de manière informatique ; le matériel utilisé doit être constitué d'un ordinateur apte à utiliser le logiciel fédéral et d'une imprimante.

TENUE VESTIMENTAIRE DES JOUEURS :

Lors de chacune des rencontres, les joueurs et joueuses devront porter une tenue de sport adéquate, à savoir short ou jupe et maillot de badminton, comme prévu par le RGC. Il est conseillé aux joueurs de porter le maillot de leur club. Le port du legging sera autorisé en sous- vêtement.

VOLANTS :

Les rencontres se joueront avec des volants plumes classés pour les compétitions fédérales. Les volants ne seront pas fournis par l'organisation. Les joueurs fourniront à parité, les volants pour accomplir les matchs.

Le volant officiel de la compétition est le **RSL A9**.

En cas de litigue, boîtes en vente à la table de marque par le comité 45.

BARÈME DES POINTS :

Le résultat de chaque rencontre sera déterminé par le nombre de matchs gagnés et perdus, selon le barème suivant :

Victoire d'un match	= 3 points
Match nul	= 2 points
Défaite d'un match	= 1 point
Forfait (match non joué)	= - 1 point

Tous les matchs doivent être joués.

Le classement des équipes en poule sera déterminé par le résultat de l'ensemble des rencontres, selon le barème suivant :

Rencontre remportée	= 3 points
Rencontre égalité	= 2 points
Rencontre perdue	= 1 point
Forfait (rencontre non jouée)	= - 1 point

S'il y a égalité entre deux équipes : le classement sera déterminé par le résultat de la rencontre les ayant opposées (confrontation directe). En cas d'égalité complète (même nombre de victoires, de sets, de points) la victoire ira à l'équipe ayant fait jouer le/la joueur/joueuse le plus jeune.

S'il y a égalité entre plus de deux équipes : le classement sera établi en fonction de la différence entre le nombre de matchs gagnés et perdus sur l'ensemble des rencontres ; si l'égalité persiste entre plus de deux équipes, la victoire sera déterminée en fonction de la différence entre le nombre de sets gagnés et perdus (ou encore entre le nombre de points gagnés et perdus) sur l'ensemble des rencontres.

Cas d'un match non joué : si une équipe ne joue pas un match, l'équipe adverse gagnera ce match par le score de 21-0 / 21-0.

Dans le cas d'un match non joué (forfait) dans une rencontre suite à un abandon sur blessure lors d'un match précédent, le forfait sera considéré comme involontaire et notifié comme simple défaite.

REEMPLACEMENT D'UN JOUEUR, FORFAITS ET DISQUALIFICATION:

Remplacement d'un joueur :

Un joueur inscrit sur la feuille de rencontre ayant débuté son premier match et dans l'impossibilité de disputer le match qu'il lui reste à jouer (par exemple en cas de blessure pendant le premier match) peut être remplacé. Le remplacement avant le premier match n'est pas autorisé.

Matchs forfaits :

Le juge-arbitre pourra dans son rapport demander à la Commission jeunes du Loiret de prendre des sanctions contre une équipe qui aurait concédé des matchs par forfait dans le but calculé de favoriser ou de porter préjudice à une autre équipe ou pour toute autre raison contraire à l'éthique sportive.

Joueurs disqualifiés :

Tout joueur disqualifié par le juge-arbitre ne pourra plus jouer de match dans la rencontre en cours. Le remplacement de ce joueur n'est pas autorisé. Le joueur concerné se verra appliquer la procédure disciplinaire prévue par le règlement des cartons, notamment la suspension à titre conservatoire jusqu'à décision de l'instance disciplinaire. Le juge-arbitre pourra dans son rapport demander à la commission départementale chargée de l'interclubs de prendre des pénalités sportives contre une équipe ne respectant pas les règlements applicables. Le juge-arbitre pourra également proposer à l'instance compétente l'ouverture de poursuites disciplinaires contre un joueur, un entraîneur ou un conseiller, une équipe, un club, un officiel de terrain ou un autre licencié ayant commis des infractions susceptibles d'entraîner de telles poursuites.

LOGICIEL UTILISÉ ET COMMUNICATION DES RÉSULTATS :

La compétition sera gérée sous badnet et accessible en ligne via E-BAD

CONTACT

Nicolas CHALOINE
nicolas_chaloine@yahoo.fr

Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement qui sera affiché dans la salle.